

ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΨΩΝΗΣ

Χαιρωνείας 15, Πετρούπολη 13231, Αθήνα • Σπ: 2105028989 • Κιν: 6972182450 • panpsonis@yahoo.gr

Εκπαίδευση

2005 – Σήμερα	Imperial College London – M.Sc. Advanced Computing
2000 – 2005	Πανεπιστήμιο Πειραιά – Τμήμα Πληροφορικής

Portfolio

Conquest3D (Πτυχιακή Εργασία)

Ηλεκτρονική μεταφορά ενός επιτραπέζιου παιχνιδιού. Ο χρήστης αλληλεπιδρά με ένα πλήρως τρισδιάστατο περιβάλλον, ενώ έμφαση έχει δοθεί στο ρεαλισμό των γραφικών με την υλοποίηση των ακόλουθων τεχνικών: “Phong shading”, “normal mapping”, “shadow mapping” (με PCF) και “stencil reflections”. Δίνεται η δυνατότητα τόσο για τοπικό όσο και για δικτυακό παιχνίδι μεταξύ δύο παικτών. Χρησιμοποιήθηκαν οι γλώσσες Visual C++ (Win32 API, OpenGL API) και GLSL.

- Το project επικεντρώθηκε στον τομέα των γραφικών κατόπιν προσωπικής πρότασης.
- Μελέτησα και αφομοίωσα νέες τεχνικές σε σύντομο χρονικό διάστημα.
- Απέφυγα τη χρήση έτοιμων λύσεων όπως μηχανές γραφικών ή οποιουδήποτε είδους βιβλιοθήκες για την εμπειρία της σχεδίασης και υλοποίησης ενός παιχνιδιού από το μηδέν.

Διαθέσιμο μέσω της ιστοσελίδας conquest3d.panpsonis.com

Επαγγελματική Εμπειρία

12/2004 – 7/2005 Γραφείο Διασύνδεσης – Πανεπιστήμιο Πειραιά

Σχεδιασμός και υλοποίηση μιας δυναμικής ιστοσελίδας. Οι απόφοιτοι του Πανεπιστημίου, χρησιμοποιώντας τον προσωπικό τους κωδικό, έχουν τη δυνατότητα να διεξάγουν αναζητήσεις σε μια βάση δεδομένων με προσφερόμενες θέσεις εργασίας και να εκδηλώσουν ενδιαφέρον για οποιεσδήποτε από αυτές. Χρησιμοποιήθηκαν οι γλώσσες HTML, PHP και Javascript, ενώ υλοποιήθηκε σύνδεση με βάσεις δεδομένων σε Oracle και MySQL servers. (ομαδικό project τριών ατόμων)

- Πρότεινα και υλοποίησα ένα on-line log προσφέροντας στο διαχειριστή τη δυνατότητα απομακρυσμένης διάγνωσης σφαλμάτων.
- Συνεργάστηκα στενά με υπαλλήλους του γραφείου για την ενσωμάτωση της ιστοσελίδας σε υπάρχον λογισμικό.

Σχεδιασμός και υλοποίηση ενός συστήματος MIS. Οι υπάλληλοι του γραφείου χρησιμοποιούν το σύστημα σε καθημερινή βάση για την καταγραφή του χρόνου εργασίας που αφιερώνουν σε κάθε μία από τις δραστηριότητές τους. Χρήσιμα στατιστικά στοιχεία εξάγονται και γίνονται διαθέσιμα στο διαχειριστή. Χρησιμοποιήθηκε η γλώσσα Visual C++ (Win32 API, OpenGL API), ενώ υλοποιήθηκε σύνδεση με βάση δεδομένων σε MySQL server. (ομαδικό project τριών ατόμων)

- ♦ Σχεδίασα και υλοποίησα ένα τροποποιήσιμο περιβάλλον χρήσης (GUI) επιτυγχάνοντας αύξηση της παραγωγικότητας.
- ♦ Προσέφερα στην υπόλοιπη ομάδα εργαλεία που διευκόλυναν τη διαχείριση της βάσης δεδομένων και χρησιμοποιήθηκαν σε όλη την έκταση του project.

Δεξιότητες

Γλώσσες προγραμματισμού/scripting

C/C++	Πολύ καλή γνώση – Σημαντική προγραμματιστική εμπειρία
GLSL	Καλή γνώση
Prolog	Καλή γνώση
(X)HTML/CSS	Πολύ καλή γνώση
Javascript	Καλή γνώση
PHP	Καλή γνώση
Java	Βασικές γνώσεις
x86 Assembly	Βασικές γνώσεις

APIs

Win32, OpenGL

IDEs

Ms Visual Studio, Macromedia Dreamweaver

- ♦ Καλή γνώση μαθηματικών και θεμάτων γραφικών για υπολογιστές.
- ♦ Ικανότητα οργάνωσης προσωπικής εργασίας υπό δοσμένες προθεσμίες.
- ♦ Συνεργάσιμος, με εμπειρία στην ομαδική εργασία.

Ξένες Γλώσσες

Αγγλικά Άριστη γνώση – Proficiency in English (University of Cambridge)

Γερμανικά Καλή γνώση – Mittelstufe Pruefung (Goethe Institut)